一、

1.B 2.D 3.C 4.B 5.B

6.A 7.D 8.B 9.D 10.D

11.D 12.C 13.D 14.A 15.D

二、

16.->

17.this指针

18.友元

19.初始化列表

20.delete pa

21.不是

22.纯虚函数，纯虚函数，抽象类

23.先析构自己的成员再析构基类的成员

24.重载多态，包含多态，参数多态

25.不可以，可以

26.虚基类，作用域运算符

27.private, ”.”(点操作符)

28.抛出异常，捕获异常

29. 1.用已存在的对象对同类对象赋初值；

2.函数的返回值是一个对象；

3.函数实参按值传递的是一个对象。

30.编译时的多态性：静态绑定，通过函数重载或模板实例化实现。

运行时的多态性：动态绑定，通过虚函数实现。

31.优点:1.通过继承、使用模板、使用类库等，提高代码复用率；

2.代码封装，模块化代码，便于维护。

缺点:1.学习难度大；

2.强调封装性，编程工作量大，难度高。

三、

32. 20

20

30

20

33. Instance 1 is constructed.

Instance 1 is constructed

34. i:10

j:12

35. B's default constructor called.

B's constructor called.

C's constructor called.

5

6

C's destructor called.

B's destructor called.

B's destructor called.

四、

36. 1.12行构造派生类B的对象时应该先构造基类A的对象，写法错误。

应为：B(int i,int j,int k,int l):A(i,j){x=k;y=l;}

2.15行Show函数命名冲突，调用Show函数有二义性，若想显示a、b，

应改为：void f1( ){A：：Show( );}

37. 【1】virtual

【2】3.14\*r\*r

五、

38.见Complex.h

39.见LineString.h